

Sketch Up Make® 3D initiation (logiciel gratuit version 2016 / 2017)

ENJEUX

Produire des esquisses volumétriques et des représentations schématiques avec ombres et textures à l'aide du logiciel Sketch UP. Modéliser ses conceptions en 3D pour permettre à son client de mieux visualiser le projet

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Découvrir l'interface utilisateur
- Créer une esquisse
- Créer et modifier des modèles
- Créer un projet
- Présenter son projet

PUBLIC

Artisans et salariés du bâtiment

PRE-REQUIS

Bonne maîtrise de l'environnement Windows ou Macs

METHODES

- Apports du formateur
- Travaux dirigés
- Présentation de solutions externes (plugin)
- Mise à disposition d'une bibliothèque d'objets 3D et d'une bibliothèque de textures
- QCM Fin de formation

ANIMATION

Formateur spécialisé ayant fait l'objet d'une procédure de qualification par l'ARFAB Bretagne.

SUIVI

Feuilles d'émargement collectives contre signées par le formateur et attestation de formation –
Fiche d'évaluation de la formation renseignée par chaque stagiaire.
Remise d'un fascicule support de travail et de ressources réglementaires.

PROGRAMME : 2 jours (14 heures)

JOUR 1

- Découvrir les menus et zones graphiques
- Utiliser les outils de visualisation et navigation
- Gérer l'affichage du modèle
- Agir sur l'affichage du modèle (couleurs, matériaux, textures, transparence...)
- Utiliser les outils de dessin 2D
- Constituer les tracés et les contours destinés à la création des volumétries
- Création des formes
- Utiliser les outils de modifications
- Les différentes étapes de création d'un premier projet
- Savoir les respecter
- Utiliser les calques
- Utiliser les groupes
- Utiliser les composants

JOUR 2

- Créer une bibliothèque d'objets 3D
- Créer une bibliothèque de textures
- Importer des fichiers 2D au format DWG et DXF
- Gérer son modèle 3D à l'aide d'un fichier DWG
- Utiliser les blocs 3D DWG
- Importer une image de fond
- Utiliser le calcul d'ombrage
- Réaliser et exporter une animation
- Exporter une image (EPS, PDF, JPG, TIF,)
- Exporter le modèle 3D (DXF, DWG, 3DS)
- Créer et présenter un projet sur la base d'un fichier DWG.
- Aspects méthodologiques liés à la réalisation du projet
- Utiliser les modèles disponibles sur le Web
- Découvrir les extensions et plugins

A PREVOIR / A NOTER

Prévoir son ordinateur personnel ou une clé USB (certains supports de formation peuvent être remis sous format numérique)

PROCHAINES SESSIONS : nous consulter
PRIX : 420 € NT