

PROCHAINES SESSIONS : nous consulter

PRIX : 259 € NT/stagiaire

ENJEUX

Identifier les fonctions avancées afin de modaliser ses conceptions en 3D pour permettre à son client de mieux visualiser le projet.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Maîtriser les techniques avancées de SketchUp.

PUBLIC

Artisans et salariés du bâtiment utilisateurs du logiciel SketchUp.

PRE-REQUIS

Connaissance de bases de SketchUp.

METHODES

- Apports du formateur
- Travaux dirigés
- Mise à disposition d'une bibliothèque d'objets 3D et d'une bibliothèque de textures
- QCM Fin de formation

ANIMATION

Formateur spécialisé ayant fait l'objet d'une procédure de qualification par l'ARFAB.

NOMBRE DE PARTICIPANTS :

Min : 6 / max : 12

PROGRAMME : 1 jour (7 heures)

La gestion des constructions-modifications

- Utilisation des outils de modification
- Matière et texture
- Scène
- Adapter une photo
- Gestion du DXF sous Sketchup

La gestion des entités

- Visibilité des entités
- Utilisation des calques
- Composants (élément de bibliothèque)

La visualisation dans l'espace

- Utilisation du mode caméra
- Présentation d'un visuel
- Définition du style
- Définition des ombres
- Nord solaire

La gestion des déplacements dans l'espace

- Gestion du mode visite
- Section

SUIVI

Feuilles d'émergence collectives contre signées par le formateur et attestation de formation.

Fiche d'évaluation de la formation renseignée par chaque stagiaire.

Un support est remis aux stagiaires à l'issue de la formation contenant les points essentiels.

A PREVOIR / A NOTER

- Ordinateur.
- Clé USB (certains supports de formation peuvent être remis sous format numérique).